

Päijät-Hämeen Talvisarja 2025-2026

Osakilpailut

01.11.2025 - 1. Iitin osakilpailu
08.11.2025 - 1. Heinola osakilpailu
15.11.2025 - 1. Lahden osakilpailu
22.11.2025 - 1. Orimattilan osakilpailu
29.11.2025 - 1. Kukonkoivun osakilpailu
03.01.2026 - 2. Iitin osakilpailu
10.01.2026 - 2. Heinola osakilpailu
17.01.2026 - 2. Lahden osakilpailu
24.01.2026 - 2. Orimattilan osakilpailu
31.01.2026 - 2. Kukonkoivun osakilpailu
07.02.2026 - 3. Iitin osakilpailu
14.02.2026 - 3. Heinola osakilpailu
21.02.2026 - 3. Lahden osakilpailu
28.02.2026 - 3. Orimattilan osakilpailu
07.03.2026 - 3. Kukonkoivun osakilpailu GRANDE FINAL

Sarjan säännöt

1. Rakenne

2. Maksu

Jokainen osakilpailu maksaa 5€. Josta kaikissa osakilpailuissa 1€ (mikä sisältyy osallistumismaksuun) sisältyy holaripottiin, mikäli kisassa ei tule holaria, potti siirtyy seuraavaan kilpailuun. Mikäli viimeisen kisan jälkeen holaripottiin jää rahaa, se jaetaan luokkien parhaille tasapuolisesti sarjan päätteeksi.

3. Luokat

Kuningas (Avoin) Luokka on avoin kaikille pelaajille ilman ikä- tai sukupuolivaatimuksia.

Kuningatar (Avoin naiset) Luokka on avoin kaikille naispelaajille ilman ikävaatimuksia.

Old King 40v-> (Miehet +40) Luokka on avoin kaikille pelaajille jotka ovat yli 40-vuotiaita tai jotka täyttävät 40 vuonna 2025/2026.

Old Queen 40v -> (Naiset +40) Luokka on avoin kaikille naispelaajille jotka ovat yli 40vuotiaita tai jotka täyttävät 40 vuonna 2025/2026.

Juniorit (18 ja alle) Luokka on avoin kaikille pelaajille, jotka ovat 18 vuotiaita tai alle vuonna 2025/2026.

4. Pisteet

Talvisarjan yhteispisteisiin lasketaan kultakin pelaajalta maksimissaan kahdeksan (8) osakilpailun pisteet. Jos pelaaja on osallistunut useampaan kuin kahdeksaan osakilpailuun, lasketaan hänen yhteispisteensä niistä kahdeksasta osakilpailusta, joissa hän on saanut eniten pisteitä. Pelaajan tulee osallistua kilpailuihin vähintään **KERRAN** jokaisella eri paikkakunnalla, jotta hän on oikeutettu sarjan pisteisiin.

Kunkin luokan voittaa pelaaja, jonka yhteispistemäärä on sarjan päätyttyä suurin.
Maksimipistemäärä on 800 pistettä.
Osakilpailuissa jaetaan pisteitä seuraavasti sijoituksiin perustuen:

#1	100	#11	60	#21	30
#2	93	#12	57	#22	27
#3	87	#13	54	#23	24
#4	82	#14	51	#24	21
#5	78	#15	48	#25	18
#6	75	#16	45	#26	15
#7	72	#17	42	#27	12
#8	69	#18	39	#28	9
#9	66	#19	36	#29	6
#10	63	#20	33	#30	3

Jos kaksi tai useampia pelaajia päätyy kilpailussa tasatulokseen, saa kukin näistä pelaajista heidän yhteisesti kattamiensa sijoitusten yhteenlasketut pisteet jaettuna tasatuloksissa olevien pelaajien lukumäärällä.

Ratkaisupelin kautta osakilpailun voittanut kilpailija saa täydet 100 pistettä. Muiden ratkaisupelissä osakilpailuvoitosta olleiden kilpailijoiden pisteet määräytyvät (jaetun) 2. sijan mukaisesti.

Jaetuista sijoista saadut pisteet lasketaan tarvittaessa yhden desimaalin tarkkuudella.

Jos esimerkiksi avoimessa luokassa sijalla 29 on neljä pelaajaa, pelaajat jakavat sijojen 29, 30, 31 ja 32 pisteet 6, 3, 0 ja 0. Pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan pelaajien lukumäärällä: $9/4=2,25$. Sijan 29 jakavat pelaajat saavat siis kukin 2,3 pistettä. Seuraavaksi sijoittunut pelaaja saa 0 pistettä ja merkitään 33. Sijalle.

Kilpailun keskeyttäneille ei jaeta pisteitä.

Kaikissa luokissa ratkaistaan aina voittaja TD:n valitsemalla menetelmällä (CTP / Sudden death). Heittojärjestys arvotaan. Sudden death-menetelmässä heittojärjestys on kiertävä, jossa ensimmäisen väylän avaaja heittää seuraavalla väylällä viimeisenä, jos ratkaisua ei ole syntynyt.

5. Yhteispisteet

Jos kaksi tai useampia pelaajia päätyy sarjan yhteispisteissä tasatulokseen sijalle 4. tai heikommin, sijoitus jaetaan.

Jos kaksi tai useampia pelaajia päätyy sarjan lopuksi tasapisteisiin sijoille 1-3, verrataan pelaajien sijoituksia niissä osakilpailuissa, joista heille lasketaan pisteet yhteispisteisiin. Paremman loppusijoituksen saavuttaa pelaaja, jolla on enemmän osakilpailuvoittoja. Jos ollaan edelleen tasatilanteessa, verrataan kakkossijoja, sitten kolmossijoja jne. Jos pelaaja on sijoittunut tarkasteltavassa osakilpailussa jaetulle sijalle, niin vertailussa sija katsotaan samanarvoiseksi kuin jos pelaaja olisi yksin saavuttanut kyseisen sijan.

Mikäli sarjan yhteispisteissä sijoille 1.-3. sijoittuneet pelaajat ovat saavuttaneet täsmälleen samat sijoitukset, lopullinen sijoitus jaetaan tasapisteisiin päätyneiden kesken.

6. Palkinnot

Juniori-luokissa tuotepalkinnot, muissa neljässä luokassa jaetaan rahapalkinnot. Osakilpailuiden palkintosummia kerrytetään koko Talvisarjan ajan.

Kunkin pelaajan osallistumismaksusta jaetaan:

2€ osakilpailun palkintopottiin
1€ sarjan holaripottiin
2€ kilpailun järjestäjälle

Kilpailun lopuksi, eli viimeisen osakilpailun (Grande Final) jälkeen on pelaajilla, jotka ovat näkyvissä potti osuudessa, **2 viikkoa** aikaa ilmoittaa tietonsa (minulle Riikka Salmen) joko sähköpostilla tai ihan puhelimensa omaa viestitykseen käytettävänä olevaa painiketta tai messenger/whatsup viestin kautta **tilinumeronsa**.

Tämän jälkeen on kilpailun järjestäjällä 1 viikko aikaa tarkistaa summat. Laskea tietonsa, että Ei tietonsa ilmoittaneiden osuudet ja jakaa ne ilmoittaiden kesken tasapuolisesti. Tämän jälkeen jokaisen seuran rahoista vastaava hoitaa maksut pelaajille omien kilpailuidensa osalta kohtuullisessa ajassa huomioiden työt/perhe/ja muut asiat. Eli pelaajaat voivat varautua siihen, että rahat ovat n.1kk:den sisällä viimeisen osakilpailun jälkeen tileillänne.

Ne pelaajat, jotka ovat rahapalkinnoille laitettu ja **EIVÄT** ilmoita määräaikaan mennessä tietojaan tullaan heidän voittamat raha-osuudet jakamaan tasapuolisesti tietojensa ilmoittaneiden kesken. Rahasijoille päässeille **EI** tule mitään erillistä mainintaan/viestiä/meiliä tästä, vaan itse jokaisen pelaajan pitää olla aktiivinen ja huolehtia itse sekä katsoa tilanteensa sarjan pistetaulukosta ja **toimia** sen mukaisesti mikä ohjeistus tässä nyt on, jottei pelaaja koe tulleen väärin kohdelluksi! Tämä ohjeistus on ainut keino saada kohdalleen tulleet voittorahat, joten toivon, että luet tekstin huolella, ymmärrät mitä luet (jos et niin nykäise hihasta niin kerron asian) sekä toimit näiden ohjeiden mukaan!

7. Kilpailuiden TD:t radoittain

Iitti/Kausala Marko Korhonen
Heinola, Henry (Henkka) Liukkonen
Lahti, Talvi 25-26 layout, Tomi Koivisto
Orimattila, Talvi 25-26 Ville Lehtinen
Hollola, Kukonkoivu, Marko Helosaari
Tarvittaessa TD:nä kaikissa kisoissa Riikka Salmén.

Lost Disc (Lisäys 18-19 sarjan aikaan)

Suosittellemme kiekkoissa käytettävän naruja, sekä kirkkaan värisien kiekkojen (oranssi, keltainen & neonvihreä) käyttö on suotavaa, jotta ne löytyisivät nopeammin. Voit kisata vaikka et naruja kiekkoihisi laita, MUTTA kiekon etsimisaikasi puolitetaan ja mahdollisen Lost Discin tullessa rangaistus on kaksi heittoa.